

REGLEMENT – Junioren G

Für die Durchführung des **INT. INDOOR SOCCER MASTERS** der HESTROMADA FFG, Triesen (FL), gelten die Ausführungsbestimmungen des LfV für G-Juniorenturniere unter Beachtung folgender Änderungen:

1 Das Spielfeld

- 1.1 Die Dreifachturnhalle wird in drei Teile aufgeteilt:
Platz 1: Halle 1, Richtung Balzers
Coaching Zone: Halle 2, zwischen den beiden Spielfeldern
Platz 2: Halle 3, Richtung Vaduz
Die Spielfelder werden durch Banden begrenzt.
- 1.2 Es gibt kein Toraus. Hinter dem Tor wird weitergespielt.
- 1.3 Bei Ballberührung an der Hallendecke erfolgt kein Unterbruch.

2 Zahl der Spieler

- 2.1 Der Gebrauch der männlichen Schreibweise dient lediglich der Vereinfachung und bezieht sich selbstverständlich auch auf die Juniorinnen.
- 2.2 Eine **Mannschaft** besteht aus **drei Feldspielern** sowie höchstens drei Auswechselspielern. Es wird **ohne** Torhüter gespielt.
- 2.3 Alle Spieler müssen auf einer Teamliste aufgeführt werden.
- 2.4 Ein Spieler darf während des Turniers innerhalb einer Kategorie nur in der Mannschaft spielen, auf deren Teamliste er gemeldet ist. Ein vereinsinterner Wechsel eines Spielers innerhalb der gleichen Kategorie hat den Ausschluss dieses Spielers für das gesamte Turnier zur Folge.
- 2.5 Ein Spieler, der beim Turnier bereits in einer anderen Kategorie gemeldet ist, darf vereinsintern auch in einer anderen Kategorie in die Teamliste aufgenommen und in dieser Kategorie eingesetzt werden, sofern er die Voraussetzungen für diese Kategorie (Jahrgang) erfüllt.
- 2.6 Es darf fliegend und unbeschränkt ausgewechselt werden.

3 Ausrüstung der Spieler

- 3.1 Es darf nur in **nicht abfärbenden Hallenturnschuhen** gespielt werden.
- 3.2 Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.

4 Turnier- und Spielleitung

- 4.1 Die Spieldauer wird von der Turnierkommission festgelegt.
- 4.2 Die Turnierkommission setzt sich aus den beiden am Turniertisch tätigen Personen sowie einem weiteren Vereinsmitglied zusammen.
- 4.3 Spielbeginn und Spielende werden vom Turniertisch angezeigt.
- 4.4 Es wird ohne Spielleiter gespielt. Die Trainer schreiten auf ihrer Platzhälfte bei Unstimmigkeiten als Schiedsrichter ein.
- 4.5 Tritt eine Mannschaft nicht zur vorgeschriebenen Zeit an, geht das betreffende Spiel 3:0 forfait verloren.
- 4.6 Tritt eine Mannschaft am Turnier nicht an, obwohl diese im Mannschaftstableau aufgeführt ist, sind alle davon direkt oder indirekt betroffenen Mannschaften hierüber zu informieren. In diesem Fall wird diese Mannschaft in der Wertung nicht berücksichtigt. Bei Vergleichen zwischen zwei Gruppen, bei denen es um die Qualifikation für die Finalrunde geht, ist die Koeffizienten-Regelung anwendbar, das heisst, die Spiele der schlechtesten Mannschaft in der vollzähligen Gruppe werden nicht berücksichtigt.

5 Abseitsregel

- 5.1 Die **Abseitsregel** ist auf dem gesamten Spielfeld **aufgehoben**.

6 Anspiel

- 6.1 Vom eigenen Tor aus. Die gegnerische Mannschaft muss sich gleichzeitig auf die eigene Torlinie zurückziehen.

7 Der Torabstoss

- 7.1 Spielaufnahme wie beim Anspiel.

8 Eckball

- 8.1 Der Eckball wird aus der Spielfeldecke gespielt. Die gegnerischen Spieler müssen einen Abstand von 4m einhalten.

9 Freistoss / Penalty / Einwurf

- 9.1 Sämtliche Vergehen werden mit einem Freistoss **indirekt** geahndet.
- 9.2 Bei jedem Freistoss müssen alle Gegenspieler mindestens 4m vom Ball entfernt sein.
- 9.3 Anstelle eines Einwurfs wird der Ball mit dem Fuss eingespielt. Aus dem Einspielen kann kein direktes Tor erzielt werden. Die Gegenspieler haben dabei einen Abstand von mindestens 4m einzuhalten.
- 9.4 Penalty: Schuss aus 6m Entfernung auf das freie Tor.

10 Aufstellung der Mannschaften

- 10.1 Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt in Richtung der Zuschauergalerie und hat Anspiel.

11 Klassierung

- 11.1 Die Klassierung erfolgt nach Punkten. Die folgenden Punkte sind nur auf die betreffenden Gruppenspiele anzuwenden.

- 11.2 Bei Punktgleichheit entscheidet

- 11.2.1 Bei zwei Punktgleichen
- die direkte Begegnung
 - die bessere Tordifferenz
 - die grössere Anzahl Siege
 - die grössere Anzahl geschossener Tore aus allen Gruppenspielen
 - ein Penaltyschiessen (vier Schützen) bis zur Entscheidung
- 11.2.2 Bei drei und mehr Punktgleichen
- die Punkte aus den direkten Begegnungen
 - die bessere Tordifferenz
 - die bessere Tordifferenz aus den direkten Begegnungen
 - die grössere Anzahl geschossener Tore aus allen Gruppenspielen
 - ein Penaltyschiessen (vier Schützen) bis zur Entscheidung

12 Proteste

- 12.1 Es besteht eine Protestkommission von drei Personen. Die Protestkommission entscheidet endgültig.
- 12.2 Die Protestkommission setzt sich aus den beiden bei Protesterhebung am Turniertisch tätigen Personen sowie einem weiteren Vereinsmitglied zusammen.
- 12.3 Es wird eine Protestgebühr erhoben, welche von der Protestkommission festgesetzt wird.

13 Pflichten der Mannschaftsbetreuer

- 13.1 Die Mannschaftsbetreuer sind verpflichtet, sich 15 Minuten vor Beginn des ersten Gruppenspiels beim Turniertisch zu melden. Dabei haben sie unaufgefordert eine Spielerliste abzugeben und die Spielerpässe vorzuweisen.

14 Haftung

- 14.1 Jegliche Haftung für Unfälle, Diebstahl etc. wird vom Veranstalter abgelehnt.
- 14.2 Der Veranstalter stellt für allfällige Erste-Hilfe-Massnahmen einen Samariter oder eine mindestens gleichwertig ausgebildete Fachperson zur Verfügung.

15 Diverses

- 15.1 Über alle Fälle, welche in diesem Reglement nicht aufgeführt sind, entscheidet in letzter Instanz die aus drei Personen bestehende Turnierkommission.