



REGLEMENT

Für die Durchführung des **INT. INDOOR SOCCER MASTERS** der HESTROMADA FFG, Triesen (FL), gelten die Bestimmungen des SFV unter Beachtung folgender Änderungen:

1. Das Spielfeld

- 1.1 Das Spielfeld wird durch die Banden begrenzt. Die Strafraumabgrenzung ist durch die durchgezogene, rote Halbkreislinie gekennzeichnet.
- 1.2 Bei Ballberührung an der Hallendecke erfolgt kein Unterbruch.

2. Zahl der Spieler

- 2.1 Der Gebrauch der männlichen Schreibweise dient lediglich der Vereinfachung und bezieht sich selbstverständlich auch auf die Juniorinnen.
- 2.2 **Eine Mannschaft** besteht aus **einem Torhüter und vier Feldspielern** sowie beliebig vielen Auswechselspielern. **Ausgenommen** hiervon sind die **Kategorien Bambini und F**, bei welchen **eine Mannschaft** aus **einem Torhüter, fünf Feldspielern** und beliebig vielen Auswechselspielern besteht.
- 2.2 Alle Spieler müssen auf einer Teamliste aufgeführt werden. In diesem Zusammenhang sind die weiteren Bestimmungen des Punkt 11 zu beachten.
- 2.3 Ein Spieler darf während des Turniers innerhalb einer Kategorie (Bambini, F, E, D, C und Juniorinnen B) nur in der Mannschaft spielen, auf deren Teamliste er gemeldet ist. Ein vereinsinterner Wechsel eines Spielers innerhalb der gleichen Kategorie hat den Ausschluss dieses Spielers für das gesamte Turnier zur Folge.
- 2.4 Ein Spieler, der beim Turnier bereits in einer Kategorie gemeldet ist, darf vereinsintern auch in einer anderen Kategorie in die Teamliste aufgenommen und in dieser Kategorie eingesetzt werden, sofern er die Voraussetzungen dieser Kategorie (Jahrgang) erfüllt.
- 2.5 Für Mädchenmannschaften gilt der Altersstichtag der Juniorinnen B.
- 2.6 Es darf fliegend und unbeschränkt ausgewechselt werden. **Spielerwechsel sind nur durch die Bandentüre erlaubt.**

3. Ausrüstung der Spieler

- 3.1 Es darf nur in **nicht abfärbenden** Hallenturnschuhen gespielt werden. Diese werden vom Schiedsrichter vor Beginn des ersten Grup-

penspiels kontrolliert, welcher gleichzeitig über die Zulassung entscheidet.

3.2 Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.

4. Dauer des Spiels

- 4.1 Die Spieldauer wird von der Turnierkommission festgelegt.
- 4.2 Die Turnierkommission setzt sich aus den am Turniertisch tätigen beiden Personen sowie einem weiteren Vereinsmitglied zusammen.
- 4.3 Spielbeginn und Spielende werden vom Turniertisch angezeigt.
- 4.4 Sind bei einer Mannschaft weniger als 3 Spieler auf dem Spielfeld, wird die Partie abgebrochen oder zu Beginn erst gar nicht angepfiffen. Die Wertung erfolgt mit 3:0 zuungunsten der fehlbaren Mannschaft.
- 4.5 Tritt eine Mannschaft nicht zur vorgeschriebenen Zeit an, geht das betreffende Spiel 3:0 forfait verloren.
- 4.6 Tritt eine Mannschaft am Turnier nicht an, obwohl diese im Mannschaftstableau aufgeführt ist, sind alle davon direkt oder indirekt betroffenen Mannschaften hierüber zu informieren. In diesem Fall wird diese Mannschaft in der Wertung nicht berücksichtigt. Bei Vergleichen zwischen zwei Gruppen, wo es um die Qualifikation für die Finalrunde geht, ist die Koeffizientenregelung anwendbar, d.h. die Spiele der schlechtesten Mannschaft in der vollzähligen Gruppe werden hierbei nicht berücksichtigt.

5. Abseits- und Rückpassregel

- 5.1 Die **Abseitsregel** ist auf dem ganzen Spielfeld **aufgehoben**.
- 5.2 **Die Rückpassregel ist mit Ausnahme der Kategorien D Spitze und C Spitze aufgehoben.**

6. Freistösse, Zeitstrafe und Verwarnungen

- 6.1 Alle Freistösse mit Ausnahme des Strafstosses (Penalty), des An- sowie des Torabstosses sind indirekt auszuführen. Ein Einwurf wird einem Freistoss gleichgestellt, ohne dass die Abstandsregelung gemäss Punkt 6.2 anwendbar ist.
- 6.2 Bei jedem Freistoss müssen alle Spieler mindestens vier Meter vom Ball entfernt sein.
- 6.3 Anstelle einer Verwarnung erfolgt gegen den fehlbaren Spieler ein zeitlicher Ausschluss von zwei Minuten (blaue Karte). Während dieser Zeitstrafe darf er nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Die verhängte Zeitstrafe bleibt bestehen, auch wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt.
- 6.4 Erhält ein Spieler die gelbe Karte, so wird er von diesem Spiel ausgeschlossen und darf nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Dies gilt auch dann, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt.
- 6.5 Wenn ein Spieler die rote Karte erhält, so wird er von diesem Spiel ausgeschlossen und darf nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Dies gilt auch dann, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt. Zudem darf der fehlbare Spieler im weiteren Turnierverlauf nicht mehr eingesetzt werden.

7. Der Torabstoss

- 7.1 Der Torabstoss kann von irgendeinem Punkt innerhalb des Strafraumes (roter Halbkreis) mit dem Fuss oder mit der Hand erfolgen (Auswurf, Abstoss oder Auskick).

8. Aufstellung der Mannschaften

- 8.1 Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft spielt von Süd nach Nord und hat Anstoss.

9. Klassierung

- 9.1 Die Klassierung erfolgt nach Punkten. Die folgenden Punkte sind nur auf die betreffenden Gruppenspiele anzuwenden.
9.2 Welche Punkteregel anwendbar ist, legt die Turnierkommission fest.
9.3 Bei Punktgleichheit entscheidet

bei zwei Punktgleichen:

- die direkte Begegnung
- die bessere Tordifferenz
- die grössere Anzahl Siege
- die grössere Anzahl geschossener Tore aus den betreffenden Gruppenspielen
- ein Penaltyschiessen (vier Schützen) bis zur Entscheidung

bei drei und mehr Punktgleichen:

- die Punkte aus den direkten Begegnungen
- die bessere Tordifferenz
- die bessere Tordifferenz der direkten Begegnungen
- die grössere Anzahl geschossener Tore aller Spiele
- ein Penaltyschiessen (vier Schützen) bis zur Entscheidung

10. Proteste

- 10.1 Es besteht eine Protestkommission von drei Personen. Die Protestkommission entscheidet endgültig.
10.2 Die Protestkommission setzt sich aus den bei Protesterhebung am Turniertisch tätigen beiden Personen sowie einem weiteren Vereinsmitglied zusammen.
10.3 Es wird eine Protestgebühr erhoben, die von der Protestkommission festgesetzt wird.

11. Pflichten der Mannschaftsbetreuer

- 11.1 Die Mannschaftsbetreuer sind verpflichtet, sich 15 Minuten vor Beginn ihres ersten Gruppenspiels beim Turniertisch zu melden. Dabei haben sie unaufgefordert eine Spielerliste mit den Spielerpässen zu zeigen und gleichzeitig die Anmeldegebühr zu entrichten.

12. Haftung

- 12.1 Jegliche Haftung für Unfälle, Diebstahl etc. wird vom Veranstalter abgelehnt.
- 12.2 Der Veranstalter stellt für allfällige Erste-Hilfe-Massnahmen einen Samariter oder eine mindestens gleichwertig ausgebildete Fachperson zur Verfügung.

13. Diverses

- 13.1 Über alle Fälle, die in diesem Reglement nicht aufgeführt sind, entscheidet in letzter Instanz die aus drei Personen bestehende Turnierkommission.
- 13.2 Die Zusammensetzung der Turnierkommission ist in Punkt 4.2 geregelt.

Triesen, 14. November 2004 / 18. November 2006 / 7. März 2008

HESTROMADA FFG